

ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 4: Жёсткое завещание против 10 (чёрного)

Игрок 5: Вскрытие Лже-шерифом и итоговый выигрыш версии

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ

ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 3: Проверка в чёрную, скрывался хорошо, проанализировал на попиле хорошо

Игрок 5: Был красным для всего стола, 10 дал ему руль после смерти, после чего 5 решил убирать сначала 7 (последнюю чёрную)

Игрок 8: После байта 3 шерифа, что она чёрная проверка - очень хорошо отреагировала, после чего стала красной для оставшихся игроков

Игрок 10: На 0 поиграл только с красными (2, 5, 6, 8), в конце дал руль 5 (не проверенному красному), подозревал 1 с нуля, засомневался в шерифстве 7

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ

ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 1: Прикрывал Шерифа, байтил на ещё одно вскрытие, твёрдое завещание убрать 4, на последнем слове подловил 4 на том, что он не был готов уйти подъёмом двоих с чёрным 6 (по его мнению 4)

Игрок 2: Нашла 2-х мафий, хорошо пряталась, вскрылась проверенному красному, отстучала ему (1), и сделала ещё 2 чёрные проверки (9 и 7), которые помогли выиграть мирному городу

Игрок 3: вскрылась в 0 Шерифом, чтобы забайтить убийство на себя, чтобы запутать мафию и дать возможность Шерифу сделать доп. проверки, это получилось, на неё дали динамику, после смерти откатила Шерифство

Игрок 10: Анализировала стол, подозревала 7 на 0 кругу.

Играла всю игру с 2, 4, 6, 8 (где только с один чёрный- 4), но в итоге сняла его на угадашке.

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ

ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 3: Нашёл 3 красных - 4, 6, 7. Где 6 попил стол, что привело к победе мирный город.

Игрок 6: Анализ по столу, также нашёл цвет 10, убедил город попилить троих, где был один чёрный (2), что привело к победе мирный город.

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ

ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 6: Интерактив в игре, который приближал мирный город к победе

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ

ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 3: За 2 красные проверки, которые попилили город и привели город к победе

Игрок 4: Рулил городом после смерти 3 (Шерифа), предложил попил 5 и 9 (последние чёрные)

Игрок 5: Аргументы, попытки вырваться из сложившийся ситуации

Игрок 6: удаление на 4 замечании

Игрок 10: Светообразующую проверку.

Просила проверку в себя, чтобы доказать, что не вместе с 9 (Дон)

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ