



ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 4: Жёсткое завещание против 10 (чёрного)

Игрок 5: Вскрытие Лже-шерифом и итоговый выигрыш версии

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 1: Жёсткое завещание в красную 10, которая прикрывала Шерифа

---

Игрок 3: Забрала все руки в себя на попиле, чтобы оставить своего чёрного за столом, что в итоге привело к победе Мафии

---

Игрок 9: Проверки + удачно прятался 3 дня

---

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ

---



## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 1: Дал динамику на Шерифа 6, о ком поговорю на попиле

Игрок 2: Подозревал 4 чёрную за чрезмерную весёлость и что версия с 1,3, 8 слишком гладкая, что потенциально приводило игру к продолжению, но этого оказалось недостаточно

Игрок 4: Была опорной красной у половины стола после 1 ночи, уговорила город голосовать 2в2, набрав 3 фолла, но приведя Мафию к победе

Игрок 6: Предложила попил 3, чтобы 1,2,3 поговорили побольше, что позволило городу найти чёрный цвет 1

Подозревала 4, но оставила красными 7, 9, 10 и 4

Игрок 8: Поиграл в 0 со всей красной командой

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 3: Проверка в чёрную, скрывался хорошо, проанализировал на попиле хорошо

Игрок 5: Был красным для всего стола, 10 дал ему руль после смерти, после чего 5 решил убирать сначала 7 (последнюю чёрную)

Игрок 8: После байта 3 шерифа, что она чёрная проверка - очень хорошо отреагировала, после чего стала красной для оставшихся игроков

Игрок 10: На 0 поиграл только с красными (2, 5, 6, 8), в конце дал руль 5 (не проверенному красному), подозревал 1 с нуля, засомневался в шерифстве 7

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ





## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 2: Первые 2 дня была самой красной для всего стола за свои отличные речи, была бы доездной красной, но её проверил Шериф

Игрок 3: Нашёл 2 чёрных за первые 2 ночи, сделал для города всё что мог

Игрок 4: Уверено отдал руль 8 (последний маф)

Игрок 5: Жёсткое завешание снять 6, руль 8 на угадке (последний маф)

Игрок 7: Единственный кто задумался, почему самый красный 8 досидел до угадки

Игрок 8: Выйгрыш угадки, настолько был красным для стола, что ему два раза давали руль красные 4 и 5 по очереди. Аргументировал всю игру за свою красноту.

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 1: Прикрывал Шерифа, байтил на ещё одно вскрытие, твёрдое завещание убрать 4, на последнем слове подловил 4 на том, что он не был готов уйти подъёмом двоих с чёрным 6 (по его мнению 4)

Игрок 2: Нашла 2-х мафий, хорошо пряталась, вскрылась проверенному красному, отстучала ему (1), и сделала ещё 2 чёрные проверки (9 и 7), которые помогли выиграть мирному городу

Игрок 3: вскрылась в 0 Шерифом, чтобы забайтить убийство на себя, чтобы запутать мафию и дать возможность Шерифу сделать доп. проверки, это получилось, на неё дали динамику, после смерти откатила Шерифство

Игрок 10: Анализировала стол, подозревала 7 на 0 кругу.

Играла всю игру с 2, 4, 6, 8 (где только с один чёрный- 4), но в итоге сняла его на угадашке.

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 3: Нашёл 3 красных - 4, 6, 7. Где 6 попилит стол, что привело к победе мирный город.

Игрок 6: Анализ по столу, также нашёл цвет 10, убедил город попилить троих, где был один чёрный (2), что привело к победе мирный город.

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 1: Выиграл версию, был красным для стола

Игрок 2: Интерактив в начале, выиграла по аргументам угадайку, окрасилась для 10 на угадайке

Игрок 6: Завещание в 3, аргументы по столу

Игрок 8: Задумался, что 3 не отстреливается, помог выиграть игру

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ





## ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 6: Интерактив в игре, который приближал мирный город к победе

## КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 2: Сделала 2 красные проверки, которые сделали попил, который приблизил город к победе.

Быстро нашла красную команду.

Хорошая проверка в 4 игрока, которого подозревали на 0 кругу.

Игрок 6: Предлагал играть в баланс.

Забайтил голосовать красную команду в 3 игрока, чем почти приблизил победу черной команды, но 10 игрок словил 4 замечание и удалился.

Игрок 9: Убрала заряженного красного 5, который помог вскрыть Шерифов.

Потянула Шерифство, предлагала играть в баланс, сделала всё что могла для своей чёрной команды.

Игрок 10: Удаление за 4 замечания

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ



ПОЯСНЕНИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ БАЛЛАМ И ШТРАФАМ

Игрок 3: За 2 красные проверки, которые попилили город и привели город к победе

Игрок 4: Рулил городом после смерти 3 (Шерифа), предложил попил 5 и 9 (последние чёрные)

Игрок 5: Аргументы, попытки вырваться из сложившейся ситуации

Игрок 6: удаление на 4 замечании

Игрок 10: Светообразующую проверку.

Просила проверку в себя, чтобы доказать, что не вместе с 9 (Дон)

КОММЕНТАРИИ К ПРОТЕСТУ